

1.	Nazwa kierunku	pedagogika
2.	Cykl rozpoczęcia	2015/2016 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Podstawy i metodyka zajęć komputerowych w edukacji

Kod modułu: EW_ZK

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
EWN_ZK_1	Student posiada uporządkowaną wiedzę z zakresu planowania, projektowania zajęć komputerowych.	KN_W10	2
EWN_ZK_2	Student zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w szkolnej pracowni informatycznej.	KN_W11	3
EWN_ZK_3	Student potrafi dopasować odpowiednie metody, procedury i środki dydaktyczne oraz przeprowadzić zajęcia edukacyjne z zakresu zajęć komputerowych.	KN_U07 KN_U08	1 1
EWN_ZK_4	Student odpowiedzialnie przygotowuje się do swojej pracy, aktywnie uczestniczy w zajęciach.	KN_K06	3
EWN_ZK_5	Student potrafi przygotować i wykorzystać materiały dydaktyczne niezbędne do realizacji celów zajęć komputerowych oraz pozostałych zajęć dotyczących wychowania przedszkolnego i edukacji wczesnoszkolnej.	KN_U08	3
EW_ZK_1	Student posiada uporządkowaną wiedzę z zakresu podstaw informatyki.	K_W13 K_W16	1 1
EW_ZK_2	Student zna podstawowe zasady wykorzystania programów multimedialnych w pracy edukacyjnej.	K_W08	1
EW_ZK_3	Student potrafi dopasować odpowiednie metody, procedury i środki dydaktyczne oraz przeprowadzić zajęcia edukacyjne z zakresu zajęć komputerowych w edukacji.	K_U09	2
EW_ZK_4	Student potrafi wykorzystać Internet do realizacji programów edukacyjnych.	K_U09	3
EW_ZK_5	Student odpowiedzialnie przygotowuje się do swojej pracy, aktywnie uczestniczy w zajęciach.	K_K08	3

3. Opis modułu

Opis	Moduł obejmuje zajęcia w formie laboratoriów w pracowni komputerowej. Ma na celu wyposażenie studenta w podstawowe kompetencje umożliwiające mu realizację przedmiotu zajęcia komputerowe na poziomie edukacji wczesnoszkolnej oraz prowadzenie zajęć edukacyjnych na poziomie wychowania
-------------	---

	przedszkolnego. Zajęcia oraz praca własna studenta mają doprowadzić do uzyskania efektów pedagogicznych i nauczycielskich: EW_ZK_1; EW_ZK_2; EW_ZK_3; EW_ZK_4; EW_ZK_5; EWN_ZK_1; EWN_ZK_2; EWN_ZK_3; EWN_ZK_4; EWN_ZK_5.
Wymagania wstępne	Podstawowa wiedza z zakresu technologii informacyjno – komunikacyjnej nabyta podczas laboratorium na I roku studiów

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
EW_ZK_w_1	Kolokwium pisemne	test wiedzy obejmujący zagadnienia z danego zakresu tematycznego związanego z zajęciami komputerowymi,	EWN_ZK_2, EW_ZK_1, EW_ZK_2
EW_ZK_w_2	Obserwacja aktywności na zajęciach dokumentowana punktacją za aktywność	obserwacja doraźna aktywnego udziału studentów w zajęciach, rzetelnego wykonywania powierzonych zadań i wykonywanych projektów; dokumentacja w postaci punktów przydzielanych za aktywność	EWN_ZK_4, EW_ZK_4, EW_ZK_5
EW_ZK_w_3	Planowanie i realizacja (przeprowadzenie) zajęć dydaktycznych/projektów	weryfikacja polegająca na ocenie przeprowadzonych zajęć dydaktycznych (mikronauczanie) lub stworzonego projektu; dokumentacja w postaci scenariuszy/konspektów lub projektów wykonanych przez studentów	EWN_ZK_1, EWN_ZK_3, EWN_ZK_5, EW_ZK_3

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
EW_ZK_fs_1	wykład	Metoda podająca z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej	15	Zapoznanie się z literaturą obowiązkową i uzupełniającą; przygotowanie do kolokwium	15	EW_ZK_w_1
EW_ZK_fs_2	laboratorium	Metoda działań praktycznych	15	Zapoznanie się z literaturą obowiązkową i uzupełniającą; przygotowanie pracy zaliczeniowej; przygotowanie do kolokwium	45	EW_ZK_w_1, EW_ZK_w_2, EW_ZK_w_3