

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Cykl rozpoczęcia	2014/2015 (semestr letni)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Użyteczność Systemów Informatycznych

Kod modułu: 08-IN-S2-USI

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
USI_U_1	Ma wiedzę z zakresu z programowania w wybranym języku obiektowym.	K_2_A_I_U16	4
USI_U_2	Ma wiedzę z zakresu baz danych w wybranym silniku bazodanowym.		
USI_U_3	Potrafi przedstawić wymagania funkcjonalne projektu.	K_2_A_I_U02	5
USI_U_4	Poznaje różne protokoły komunikacyjne służące do integracji systemów informatycznych.	K_2_A_I_U01	3
		K_2_A_I_U10	5
USI_U_5	Poznaje charakterystykę pracy w zespole.	K_2_A_I_K03	5
		K_2_A_I_U02	5
USI_U_6	Potrafi przedstawić harmonogram projektu i wywiązywać się z niego.	K_2_A_I_U17	4
USI_U_7	Poznaje techniki projektowania interfejsu użytkownika (w kontekście przyjazności i intuicyjności).	K_2_A_I_U03	3
USI_W_1	Ma wiedzę z zakresu projektowania UML i narzędzi do ich tworzenia.	K_2_A_I_W10	2
USI_W_2	Potrafi wykorzystać dostępne narzędzia do współpracy w zespole do własnych celów.	K_2_A_I_W12	2
USI_W_3	Poznaje różne techniki integracji systemów informatycznych.	K_2_A_I_W12	1
USI_W_4	Potrafi zwizualizować projekt aplikacji i przedstawić jej schemat działania wraz z odpowiednimi diagramami UML.	K_2_A_I_U04	2
		K_2_A_I_W17	1
		K_2_A_I_W22	3
USI_W_5	Poznaje pracę w systemie zadaniowym i komunikację z osobą odpowiedzialną za zarządzanie projektem.	K_2_A_I_U01	4

USI_W_6	Poznaje dobre praktyki w tworzeniu kodu takie jak: jego przejrzystość, komentarze, opisy.	K_2_A_I_W10	4
USI_W_7	Potrafi wykorzystywać dokumentację techniczną stworzoną przez inną osobę.		
USI_W_8	Poznaje dobre praktyki w tworzeniu dokumentacji technicznej.	K_2_A_I_W12	3
USI_W_9	Potrafi wykorzystać znane sobie i innym członkom zespołu technologie informatyczne oraz zintegrować je ze sobą w postaci systemu informatycznego.	K_2_A_I_U03	2
		K_2_A_I_W07	1
		K_2_A_I_W13	5
		K_2_A_I_W23	3

3. Opis modułu	
Opis	Celem jest wprowadzenie słuchacza w zaawansowane zagadnienia projektowania aplikacji, harmonogramu projektu, integracji systemów informatycznych i pracy w zespole.
Wymagania wstępne	Podstawy wybranego języka programowania, podstawowych diagramów UML, podstawy baz danych i protokołów komunikacyjnych opartych o protokół TCP/IP.

4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty kształcenia modułu
USI_Z_1	Egzamin pisemny	Weryfikacja wiedzy w oparciu o treści prezentowane na wykładzie. Egzamin składa się z pytań otwartych z teorii oraz przynajmniej dwóch zadań z treścią.	USI_W_1, USI_W_2, USI_W_3, USI_W_4, USI_W_5, USI_W_6, USI_W_7, USI_W_8, USI_W_9
USI_Z_2	Zaliczenie laboratorium	Opracowanie systemu informatycznego od jego projektowania do implementacji i testowania. Weryfikacja umiejętności nabytych podczas rozwiązywania problemów. Ocena zaliczeniowa jest wynikiem ocen cząstkowych uzyskanych w ciągu semestru z pracy projektowej oraz ocena za prezentację projektu.	USI_U_1, USI_U_2, USI_U_3, USI_U_4, USI_U_5, USI_U_6, USI_U_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów kształcenia
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
USI_FS_1	wykład	Przekazanie treści kształcenia w formie werbalnej z wykorzystaniem środków audiowizualnych oraz innych pisemnych pomocy dydaktycznych. Zwracanie uwagi na zagadnienia trudniejsze w zrozumieniu oraz o głębszych podstawach teoretycznych. Aktywizacja słuchaczy przez zadawanie pytań dotyczących przekazywanych treści.	15	Przygotowanie do egzaminu. Samodzielne rozwiązanie przez studentów zadań przydzielonych na laboratorium. Samodzielne praktyczne zastosowanie wiedzy zdobytej na laboratorium.	30	USI_Z_1, USI_Z_2
USI_FS_3	laboratorium	Szczegółowe przygotowanie studentów do rozwiązywania zadań ze wskazaniem na metodologię postępowania, wskazaniem kolejności wykonywanych czynności. Nadzorowanie prac projektowych studentów oraz pomoc w rozwiązywaniu trudnych problemów projektowych. Nadzór nad realizacją harmonogramu stworzonego przez studentów.	30		30	USI_Z_2