

1.	<b>Nazwa kierunku</b>	<b>biologia</b>
2.	Cykl rozpoczęcia	2015/2016 (semestr zimowy), 2016/2017 (semestr zimowy)
3.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
4.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
5.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Podstawy projektowania terenów zieleni

**Kod modułu:** 2BL\_77

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty kształcenia modułu			
kod	opis	efekty kształcenia kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
2BL_77_1	Identyfikuje i dobiera gatunki roślin naczyniowych do celów dekoracyjnych.	2BL_W02	5
		2BL_W08	5
2BL_77_2	Definiuje i stosuje podstawowe narzędzia graficzne do projektowania terenów zieleni urządzonej z uwzględnieniem zasad dobrych praktyk w ogrodnictwie, za pomocą programu komputerowego.	2BL_K01	5
		2BL_K04	5
		2BL_U06	5
		2BL_U07	4
		2BL_W09	5
2BL_77_3	Zna podstawowe zasady i przepisy obowiązujące w planach zagospodarowania przestrzennego oraz posiada podstawy wiedzy z zakresu architektury krajobrazu.	2BL_K04	5
		2BL_U06	5
		2BL_U07	4
		2BL_W08	5
2BL_77_4	Poznaje zaawansowane narzędzia graficzne i właściwie planuje ich wykorzystanie do kreowania i gospodarowania zielenią urządzonej.	2BL_K01	5
		2BL_K04	5
		2BL_U06	5
		2BL_U07	4
		2BL_W09	5

<b>3. Opis modułu</b>	
<b>Opis</b>	Moduł dostarcza studentowi wiedzy na temat podstawowych zasad dotyczących projektowania i zarządzania terenami zieleni urządzonej. Student uczy się jak prawidłowo zestawiać różne gatunki roślin zgodnie z ich biologią i wymaganiami siedliskowymi. Student samodzielnie przygotowuje autorski projekt zagospodarowania wybranej formy terenu. Zapoznaje się z działaniem podstawowych narzędzi graficznych i ich funkcjami niezbędnymi w kreowaniu zieleni urządzonej (m.in. skalowanie, tworzenie bloków, wstawianie i edycja obrazków, tworzenie wzorów roślinnych, etykietowanie, wizualizacja) oraz nabywa umiejętności przestrzennego planowania z użyciem programu komputerowego. Wiedza z zakresu podstaw projektowania zieleni oraz umiejętność stosowania zaawansowanego oprogramowania komputerowego, uzyskana podczas realizowania modułu, znajduje praktyczne zastosowanie w kształtowaniu i utrzymywaniu terenów zieleni urządzonej.
<b>Wymagania wstępne</b>	Znajomość głównych pojęć z zakresu botaniki, ekologii i ochrony przyrody, w tym szczególnie projektowania terenów zieleni z zachowaniem zasad zrównoważonego rozwoju.

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów kształcenia modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty kształcenia modułu</b>
2BL_77_w_1	Ocena umiejętności praktycznych	Sprawdzenie umiejętności dobierania i stosowania narzędzi komputerowych do projektowania i wizualizacji zagospodarowania terenów zieleni.	2BL_77_1, 2BL_77_3, 2BL_77_4
2BL_77_w_2	Projekt	Przygotowanie komputerowego projektu graficznego zagospodarowania wybranej formy terenu wraz z dokumentacją opisową obejmującą uzasadnienie doboru gatunków roślin.	2BL_77_1, 2BL_77_2, 2BL_77_4

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów kształcenia</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
2BL_77_fs_1	wykład	Wykład z wykorzystaniem urządzeń multimedialnych.	5	Praca z zalecaną w sylabusie literaturą przedmiotu oraz z opracowaniami poleconymi przez prowadzącego w trakcie zajęć.	5	2BL_77_w_1
2BL_77_fs_2	laboratorium	- praca samodzielna i w grupie pod nadzorem prowadzącego; - prezentacja własnego projektu koncepcyjnego terenu zieleni na podstawie przyjętych założeń i ich dyskusja (w grupie).	25	- gromadzenie materiałów w celu przygotowania projektu; - przygotowanie i wizualizacja projektu koncepcyjnego zagospodarowania określonej przestrzeni za pomocą wielofunkcyjnych narzędzi graficznych oprogramowania komputerowego.	25	2BL_77_w_1, 2BL_77_w_2