

1.	Nazwa kierunku	informacja naukowa i bibliotekoznawstwo
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2024/2025 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Młody czytelnik w świecie książki i mediów: Projektowanie i tworzenie serwisów internetowych

Kod modułu: 02-BN-MC-S2-PSI02

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PSI02_1	Student ma wiedzę o zasadach działania serwisów internetowych i ich roli w komunikacji oraz funkcjonowaniu instytucji.	K_W05	4
PSI02_2	Student ma wiedzę o architekturze informacji i zasadach projektowania funkcjonalnych serwisów internetowych.	K_W07	5
PSI02_3	Student posiada umiejętność tworzenia serwisów internetowych z wykorzystaniem języka HTML.	K_U05	5
PSI02_4	Student umie wykorzystać Kaskadowe Arkusze Stylów do zaprojektowania kompozycji graficznej serwisu internetowego.	K_U05	5
PSI02_5	Student umie wykorzystać programy wspomagające tworzenie serwisów internetowych i oceniać ich przydatność.	K_U05 K_U11	5 5
PSI02_6	Student dostrzega potrzebę poznawania nowych narzędzi wspomagających pracę i możliwości ich wykorzystania.	K_K01	4
PSI02_7	Student jest otwarty na wykorzystanie nowych technologii w instytucjach kultury oraz kreowania ich wizerunku jako nowoczesnych instytucji.	K_K03 K_K07 K_K08	4 4 4

3. Opis modułu	
Opis	W ramach modułu studenci zdobywają wiedzę i umiejętności z zakresu architektury informacji i projektowania serwisów internetowych. Realizacja modułu ma na celu opanowanie przez studentów umiejętności tworzenia serwisów internetowych z wykorzystaniem najnowszych technologii oraz narzędzi wspomagających pracę webmastera. Celowi temu służą liczne ćwiczenia pozwalające na praktyczne zastosowanie poznawanej wiedzy, a także wykonanie własnego projektu serwisu internetowego.
Wymagania wstępne	Ogólna wiedza z zakresu technologii informacyjnych.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PSI02_w_1	Test praktyczny	Test wykonywany na komputerze sprawdzający poziom opanowania praktycznego zastosowania poznanych zasad projektowania serwisów internetowych i języków znaczników.	PSI02_2, PSI02_3, PSI02_4
PSI02_w_2	Projekt	Samodzielne wykonanie projektu polegającego na utworzeniu strony internetowej zgodnie z zadaniem projektem	PSI02_1, PSI02_2, PSI02_3, PSI02_4, PSI02_5, PSI02_6, PSI02_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PSI02_fs_1	laboratorium	Omówienie zasad działania i projektowania serwisów internetowych oraz ich roli w społeczeństwie wiedzy. Ćwiczenia w trakcie których studenci stosują poznane języki znaczników i narzędzia wspomagające projektowanie serwisów internetowych. Ćwiczenia w trakcie których studenci omawiają i przygotowują projekty indywidualne.	30	Przygotowanie do testu praktycznego. Przygotowanie projektów zgodnie z wymogami prowadzącego.	90	PSI02_w_1, PSI02_w_2