

1.	Nazwa kierunku	międzynarodowe studia nauk politycznych i dyplomacji
2.	Wydział	Wydział Nauk Społecznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** Digital Competences, E-politics and Information Technologies

**Kod modułu:** DC

**1. Liczba punktów ECTS:** 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
DC_K_1	Rozumie znaczenie obecności polityki w cyberprzestrzeni.	MS_1_K02	3
DC_K_2	Jest świadomy znaczenia zagrożeń związanych z przestrzenią cybernetyczną w związku z obecnością instytucji publicznych w nowych mediach.	MS_1_K05	3
DC_U_1	Potrafi wykorzystać teorie e-marketingu politycznego.	MS_1_U04	3
DC_U_2	Umie sprawnie posługiwać się narzędziami nowych mediów wykorzystywanymi w prowadzeniu polityki i jest zdolny do interpretacji życia politycznego na ich podstawie.	MS_1_K02	3
		MS_1_K05	3
		MS_1_U04	3
DC_U_3	Potrafi wyszukiwać potrzebne informacje i oceniać ich wiarygodność.	MS_1_U01	3
		MS_1_U06	3
DC_U_4	Ma kompetencje językowe pozwalające na wykorzystywanie kompetencji cyfrowych w dziedzinie polityki w języku obcym.	MS_1_U08	3
		MS_1_U10	4
		MS_1_U13	4
DC_W_1	Zna trendy w komunikowaniu politycznym w obrębie nowych mediów.	MS_1_W02	3
DC_W_2	Zna narzędzia IT wykorzystywane w komunikacji politycznej.	MS_1_W04	3

**3. Opis modułu**

Opis	
------	--

	Celem modułu jest zdobycie wiedzy w zakresie nowoczesnych trendów w komunikowaniu politycznym, a także umiejętności posługiwania się narzędziami, które są wykorzystywane w nowych mediach. Studenci zdobywają również wiedzę, umiejętności i kompetencje w zakresie technologii informacyjnych. W ramach modułu student pozna mechanizmy politycznej obecności w cyberprzestrzeni.
<b>Wymagania wstępne</b>	Brak wymagań wstępnych.

<b>4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu</b>			
<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się modułu</b>
DC_w_1	Zaliczenie	Weryfikacja efektów uczenia się została dokładnie określona w sylabusie stworzonym dla modułu.	DC_K_1, DC_K_2, DC_U_1, DC_U_2, DC_U_3, DC_U_4, DC_W_1, DC_W_2

<b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b>						
<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów uczenia się</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
DC_fs_1	laboratorium	Zajęcia prowadzone są z użyciem następujących metod: - dyskusja moderowana, - opis wyjaśniający, - dyskusja piramidowa, - dyskusja okrągłego stołu, - metoda „burzy mózgów” - aranżowanie debat, - analizowanie i rozwiązywanie problemów praktycznych i teoretycznych.	30	Praca własna studenta obejmuje: - zapoznanie się z literaturą przedmiotu, - aktywność w czasie zajęć, - przygotowywanie wystąpień ustnych, - przygotowanie do zaliczenia.	20	DC_w_1