

| | | |
|----|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej |
| 2. | Wydział | Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji |
| 3. | Cykl rozpoczęcia | 2022/2023 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia | studia pierwszego stopnia |
| 5. | Profil kształcenia | praktyczny |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: ZAGADNIENIA SPECJALNOŚCIOWE (TEORIA) CZ.1

Kod modułu: 13-PG-S1-ZS.1

1. Liczba punktów ECTS: 1

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu | | | |
|---|--|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty uczenia się kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| 13-PG-S1-ZS.1 _1 | Zna i rozumienie zasady tworzenia tzw. Game Design Document. | 13-PG1P-W12 | 3 |
| 13-PG-S1-ZS.1 _2 | Zna i rozumienie zasady tworzenia opisu przebiegu powstawania gry oraz wszelkich elementów jej środowiska. | 13-PG1P-W06 13-PG1P-W11 | 3 3 |
| 13-PG-S1-ZS.1 _3 | Zna i rozumienie zasady opisu narracji, postaci, mechaniki i logiki rozgrywki w oparciu o przygotowaną dokumentację gry. | 13-PG1P-W12 | 2 |
| 13-PG-S1-ZS.1 _4 | Posiada umiejętność wykorzystania Game Design Document w procesie kreacji świata gry. | 13-PG1P-U05 | 3 |
| 13-PG-S1-ZS.1 _5 | Posiada podstawową umiejętność samodzielnego tworzenia Game Design Document. | 13-PG1P-U10 | 4 |

3. Opis modułu

| | |
|--------------------------|--|
| Opis | Student pozna zasady tworzenia scenariusza gier, tworzenia i wykorzystania tzw. Game Design Document i jego roli w procesie produkcji gry. |
| Wymagania wstępne | Brak wymagań wstępnych. |

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

| kod | nazwa (typ) | opis | efekty uczenia się modułu |
|-----------------------|--------------------|---|--|
| 13-PG-S1-ZS.1 _w_1 | Egzamin pisemny | Weryfikacja wiedzy w oparciu o treść wykładów, ćwiczeń i wskazaną literaturę. | 13-PG-S1-ZS.1_1, 13-PG-S1-ZS.1_2, 13-PG-S1-ZS.1_3, |

| | | | |
|-------------------|---------------|--|---|
| | | | 13-PG-S1-ZS.1_4, 13-PG-S1-ZS.1_5 |
| 13-PG-S1-ZS.1_w_2 | Praca pisemna | Sprawdzenie pod kątem umiejętności samodzielnego posługiwania się zdobytą wiedzą niezbędną do rozwiązania określonego problemu pracy przygotowanej przez studenta. | 13-PG-S1-ZS.1_1, 13-PG-S1-ZS.1_2, 13-PG-S1-ZS.1_3, 13-PG-S1-ZS.1_4, 13-PG-S1-ZS.1_5 |

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów uczenia się |
|--------------------|---------------------------|---|---------------|---|---------------|---|
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| 13-PG-S1-ZS.1_fs_1 | wykład | Wykład wprowadzający do zrozumienia genezy i istoty najważniejszych zagadnień przedmiotu i pogłębiający problematykę omawianą w dostępnej literaturze (wszyscy studenci). | 30 | Praca ze wskazaną literaturą przedmiotu obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy odnośnie wskazanych zagadnień podstawowych oraz lekturę wybranych tekstów poszerzających wiedzę. | 15 | 13-PG-S1-ZS.1_w_1, 13-PG-S1-ZS.1_w_2 |