

1.	Nazwa kierunku	muzyka w multimediamiach
2.	Wydział	Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji
3.	Cykl rozpoczęcia	2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	praktyczny
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Systemy dźwięku przestrzennego

Kod modułu: W6-MM-DG-S2-SDP

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
W6-MM-DG-S2-SDP_1	Zna podstawy lokalizacji dźwięku w przestrzeni za pomocą różnicy poziomów i różnicy czasów	W6-MM-S2-W04	2
W6-MM-DG-S2-SDP_2	Zna podstawy stereofonii i systemów surround, ambisonics oraz dźwięku binauralnego.	W6-MM-S2-W04	2
W6-MM-DG-S2-SDP_3	Potrafi zrealizować nagrania na potrzeby wybranego systemu dźwięku przestrzennego	W6-MM-S2-U01	2
W6-MM-DG-S2-SDP_4	Potrafi tworzyć złożone sceny dźwiękowe w systemach przestrzennych.	W6-MM-S2-U01	3

3. Opis modułu

Opis	Przedmiot ma za zadanie zapoznanie studentów z problematyką lokalizacji dźwięku w przestrzeni i związaną z tym problematyką techniczną i estetyczną.
Wymagania wstępne	Brak.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
W6-MM-DG-S2-SDP_w_1	Projekt zaliczeniowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu zaliczeniowego realizowanego przez studenta.	W6-MM-DG-S2-SDP_1, W6-MM-DG-S2-SDP_2, W6-MM-DG-S2-SDP_3, W6-MM-DG-S2-SDP_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
MM-DG-S2-SDP_fs_1	ćwiczenia	Realizacja ćwiczeń w pracowni. Omówienie zagadnień technicznych, warsztatowych itp. Indywidualna praca ze studentem: korekty, konsultacje, podsumowania.	30	Przygotowanie do ćwiczeń przez samodzielną pracę z wykorzystaniem wskazanego oprogramowania i określonych technik pracy.	30	W6-MM-DG-S2-SDP_w_1