

1.	Nazwa kierunku	pedagogika
2.	Wydział	Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji
3.	Cykl rozpoczęcia	2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy), 2024/2025 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie uniwersalne

Kod modułu: W6-PE-KO-N2-PU

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
PU_K_1	jest gotowy do podjęcia decyzji o wprowadzeniu w proces edukacji idei projektowania uniwersalnego jako elementu podnoszącego jakość przedszkola, szkoły, systemu oświaty	KN3_K06	5
PU_U_1	potrafi dobierać i adaptować środki dydaktyczne do potrzeb dziecka i ucznia; opracowywać materiały dydaktyczne zgodnie z zasadami uniwersalnego projektowania zajęć; dostosować treści i formy sprawdzianów do możliwości uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi	KN3_U07 KN3_U12	3 3
PU_W_1	student zna pojęcie i zasady uniwersalnego projektowania zajęć	KN3_W12	4

3. Opis modułu	
Opis	Moduł zapoznaje z ideą projektowania uniwersalnego. Student poznaje pojęcie i zasady projektowania uniwersalnego, rolę nowych technologii w dostosowaniu nauczania do potrzeb dzieci i uczniów; zasady łączenia różnorodności przekazu, form ekspresji i prezentowania wiedzy oraz zaangażowania i motywacji. Ukazuje rolę nauczyciela jako animator uniwersalnego projektowania (style pracy sprzyjające indywidualizacji procesu kształcenia). Student poznaje metody sprzyjające realizacji uniwersalnego projektowania - Collaborative learning, Based Learning (PBL), Design Thinking, STEAM, a także specyfikę wykorzystania TIK w uniwersalnym projektowaniu na różnych etapach edukacyjnych.
Wymagania wstępne	Brak

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
PU_w_1	praca pisemno-praktyczna	przygotowanie materiałów zaprojektowanych w sposób dostępny	PU_K_1, PU_U_1, PU_W_1

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
PU_fns_1	ćwiczenia	metody samodzielnego dochodzenia do wiedzy (klasyczna metoda dochodzenia do wiedzy, metoda przypadków, metoda sytuacyjna, burza mózgów mikronauczanie, gry symulacyjne)	8	student zapoznaje się z literaturą przedmiotu oraz przygotowuje się do opracowania dostępnych materiałów	42	PU_w_1