

| | | |
|-----------|---------------------------|--|
| 1. | Nazwa kierunku | politologia |
| 2. | Wydział | Wydział Nauk Społecznych |
| 3. | Cykl rozpoczęcia | 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy), 2024/2025 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia | studia drugiego stopnia |
| 5. | Profil kształcenia | ogólnoakademicki |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna |

Moduł kształcenia: Prognozowanie i symulacje międzynarodowe

Kod modułu: PSM

1. Liczba punktów ECTS: 2

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu | | | |
|---|--|------------------------------------|---------------------------------------|
| kod | opis | efekty uczenia się kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| PSM_K_1 | Posiada zdolność do współpracy z grupami eksperckimi z zakresu stosunków międzynarodowych. | POL_2_K01 | 3 |
| PSM_K_2 | Wykorzystuje techniki symulacyjne do w kierowaniu zespołami. | POL_2_K05 | 2 |
| PSM_U_1 | Potrafi skutecznie prognozować wydarzenia na arenie międzynarodowej. | POL_2_U04 | 5 |
| PSM_U_2 | Rozpoznaje konflikty polityczne i potrafi identyfikować wynikające z nich zagrożenia. | POL_2_U12 | 4 |
| | | POL_2_U16 | 4 |
| PSM_W_1 | Ma pogłębioną wiedzę o procesach i mechanizmach determinujących stosunki międzynarodowe. | POL_2_W09 | 5 |

| 3. Opis modułu | |
|--------------------------|--|
| Opis | Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z metodami prognozowania i symulacji międzynarodowych. W ramach zajęć studenci, korzystając z symulatora komputerowego, poznają również mechanizmy funkcjonowania państw na arenie międzynarodowej. |
| Wymagania wstępne | Podstawowe wiadomości z zakresu przedmiotu Wiedza o Społeczeństwie na poziomie licealnym Podstawowa wiedza z zakresu Najnowszej historii politycznej Podstawowa wiedza z zakresu Prawa Międzynarodowego Publicznego. Podstawowa wiedza z zakresu Bezpieczeństwa Narodowego i Międzynarodowego. Podstawowa wiedza z zakresu Konfliktów Zbrojnych i Sporów Międzynarodowych. |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu | | | |
|---|-------------|---|---|
| kod | nazwa (typ) | opis | efekty uczenia się modułu |
| PSM_w_1 | Zaliczenie | Weryfikacja efektów uczenia się została dokładnie określona w sylabusie stworzonym dla modułu | PSM_K_1, PSM_K_2, PSM_U_1, PSM_U_2, PSM_W_1 |

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć | | | | | | |
|-------------------------------|---------------------------|--|---------------|---|---------------|---|
| kod | rodzaj prowadzonych zajęć | | | praca własna studenta | | sposoby weryfikacji efektów uczenia się |
| | nazwa | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych) | liczba godzin | opis | liczba godzin | |
| PSM_fs_1 | laboratorium | Zajęcia prowadzone są z użyciem następujących metod: - gra dydaktyczna, - gra symulacyjna, - gra decyzyjna. | 15 | Praca własna studenta obejmuje: - przygotowanie do zaliczenia. | 35 | PSM_w_1 |