

|    |                           |                                                                                                                                            |
|----|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Nazwa kierunku            | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej                                                                                                |
| 2. | Wydział                   | Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji                                                                                                           |
| 3. | Cykl rozpoczęcia          | 2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy), 2024/2025 (semestr zimowy), 2025/2026 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia        | studia drugiego stopnia                                                                                                                    |
| 5. | Profil kształcenia        | praktyczny                                                                                                                                 |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna                                                                                                                                |

## Moduł kształcenia: PRACOWNIA DYPLOMOWA, 3D (WYBÓR) CZ.1

Kod modułu: W6-PG-S2-PD3D.1

### 1. Liczba punktów ECTS: 9

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu |                                                                                                                                                               |                             |                                |
|----------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|
| kod                                    | opis                                                                                                                                                          | efekty uczenia się kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| W6-PG-S2-PD3D.1_1                      | Znajomość powiązań pomiędzy teoretycznymi i praktycznymi aspektami projektowania gier 3D.                                                                     | W6-PG2P-W06                 | 4                              |
|                                        |                                                                                                                                                               | W6-PG2P-W08                 | 3                              |
| W6-PG-S2-PD3D.1_2                      | Umiejętność samodzielnego realizowania koncepcji graficznych gier 3D w oparciu o samodzielne i niezależne wykorzystanie wyobraźni, intuicji i emocjonalności. | W6-PG2P-K01                 | 3                              |
|                                        |                                                                                                                                                               | W6-PG2P-U07                 | 4                              |
| W6-PG-S2-PD3D.1_3                      | Znajomość formy prezentacji publicznych, umiejętność zaprezentowania swoich dokonań.                                                                          | W6-PG2P-K04                 | 3                              |
|                                        |                                                                                                                                                               | W6-PG2P-K08                 | 2                              |
|                                        |                                                                                                                                                               | W6-PG2P-U10                 | 3                              |
| W6-PG-S2-PD3D.1_4                      | Umiejętność zbierania, analizowania i interpretowania informacji niezbędnych do samodzielnej pracy.                                                           | W6-PG2P-K02                 | 3                              |
|                                        |                                                                                                                                                               | W6-PG2P-U01                 | 4                              |
| W6-PG-S2-PD3D.1_5                      | Umiejętność samooceny zdolność do budowania konstruktywnej krytyki w obrębie działań .                                                                        | W6-PG2P-K06                 | 2                              |
|                                        |                                                                                                                                                               | W6-PG2P-U04                 | 2                              |
| W6-PG-S2-PD3D.1_6                      | Umiejętność adaptacji do rozwoju technologicznego rynku pracy.                                                                                                | W6-PG2P-K05                 | 3                              |

| 3. Opis modułu |                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis           | Student będzie potrafił samodzielnie, w oparciu o wskazówki, wykonać kompletny, logicznie spójny, interesujący artystycznie, poparty wiedzą teoretyczną oraz wysokim poziomem umiejętności technicznych projekt dyplomowy. Student będzie potrafił samodzielnie zaprojektować i wykonać |

|                          |                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                          | projekt dyplomowy, który obejmuje takie zagadnienia jak: działająca jednostka gry, concept art, projektowanie postaci, projektowanie środowiska, projektowanie elementów GUI. Będzie potrafił wykonać kompletną dokumentację gry, a także zaprezentować własną koncepcję. |
| <b>Wymagania wstępne</b> | Realizacja modułu: W6-PG-S2-SG.2, W6-PG-S2-DA.2, W6-PG-S2-PK.2.                                                                                                                                                                                                           |

| <b>4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu</b> |                    |                                                                                                                       |                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>kod</b>                                               | <b>nazwa (typ)</b> | <b>opis</b>                                                                                                           | <b>efekty uczenia się modułu</b>                                                                                 |
| W6-PG-S2-PD3D.1_w_1                                      | Projekt dyplomowy  | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta. | W6-PG-S2-PD3D.1_1, W6-PG-S2-PD3D.1_2, W6-PG-S2-PD3D.1_3, W6-PG-S2-PD3D.1_4, W6-PG-S2-PD3D.1_5, W6-PG-S2-PD3D.1_6 |

| <b>5. Rodzaje prowadzonych zajęć</b> |                                  |                                                                                                |                      |                                                                                                                      |                      |                                                |
|--------------------------------------|----------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------|
| <b>kod</b>                           | <b>rodzaj prowadzonych zajęć</b> |                                                                                                |                      | <b>praca własna studenta</b>                                                                                         |                      | <b>sposoby weryfikacji efektów uczenia się</b> |
|                                      | <b>nazwa</b>                     | <b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>                                             | <b>liczba godzin</b> | <b>opis</b>                                                                                                          | <b>liczba godzin</b> |                                                |
| W6-PG-S2-PD3D.1_fs_1                 | ćwiczenia                        | Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów. | 90                   | Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego. | 90                   | W6-PG-S2-PD3D.1_w_1                            |