

|    |                           |                                                                                                                                            |
|----|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Nazwa kierunku            | projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej                                                                                                |
| 2. | Wydział                   | Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji                                                                                                           |
| 3. | Cykl rozpoczęcia          | 2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy), 2024/2025 (semestr zimowy), 2025/2026 (semestr zimowy) |
| 4. | Poziom kształcenia        | studia drugiego stopnia                                                                                                                    |
| 5. | Profil kształcenia        | praktyczny                                                                                                                                 |
| 6. | Forma prowadzenia studiów | stacjonarna                                                                                                                                |

**Moduł kształcenia:** DIGITAL ART CZ.1

**Kod modułu:** W6-PG-S2-DA.1

**1. Liczba punktów ECTS:** 3

| 2. Zakładane efekty uczenia się modułu |                                                                                     |                             |                                |
|----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|--------------------------------|
| kod                                    | opis                                                                                | efekty uczenia się kierunku | stopień realizacji (skala 1-5) |
| W6-PG-S2-DA.1_1                        | Zna zasady grafiki rastrowej i wektorowej.                                          | W6-PG2P-W02                 | 2                              |
| W6-PG-S2-DA.1_2                        | Zna formaty zapisu grafiki komputerowej.                                            | W6-PG2P-W02                 | 2                              |
| W6-PG-S2-DA.1_3                        | Zna zaawansowane możliwości programów komputerowych do edycji grafiki komputerowej. | W6-PG2P-W02                 | 3                              |
| W6-PG-S2-DA.1_4                        | Potrafi samodzielnie tworzyć i przetwarzać grafikę komputerową.                     | W6-PG2P-U01                 | 4                              |
|                                        |                                                                                     | W6-PG2P-U03                 | 4                              |
|                                        |                                                                                     | W6-PG2P-W05                 | 5                              |

| 3. Opis modułu    |                                                                                                                                                                                         |
|-------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Opis              | Student rozwinie wiedzę i umiejętności z zakresu cyfrowego przetwarzania obrazów, zna narzędzia edycji, potrafi umiejętnie wykorzystać zdobytą wiedzę w autorskiej kreacji plastycznej. |
| Wymagania wstępne | Brak wymagań wstępnych.                                                                                                                                                                 |

| 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu |                      |                                                                                         |                           |
|---------------------------------------------------|----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|
| kod                                               | nazwa (typ)          | opis                                                                                    | efekty uczenia się modułu |
| W6-PG-S2-                                         | Projekt zaliczeniowy | Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu |                           |

|          |  |                                              |                                                                    |
|----------|--|----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| DA.1_w_1 |  | zaliczeniowego realizowanego przez studenta. | W6-PG-S2-DA.1_1, W6-PG-S2-DA.1_2, W6-PG-S2-DA.1_3, W6-PG-S2-DA.1_4 |
|----------|--|----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|

| 5. Rodzaje prowadzonych zajęć |                           |                                                                                                                                                          |               |                                                                                                                                 |               |                                         |
|-------------------------------|---------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|-----------------------------------------|
| kod                           | rodzaj prowadzonych zajęć |                                                                                                                                                          |               | praca własna studenta                                                                                                           |               | sposoby weryfikacji efektów uczenia się |
|                               | nazwa                     | opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)                                                                                                              | liczba godzin | opis                                                                                                                            | liczba godzin |                                         |
| W6-PG-S2-DA.1_fs_1            | ćwiczenia                 | Realizacja ćwiczeń w pracowni. Omówienie zagadnień technicznych, warsztatowych itp. Indywidualna praca ze studentem: korekty, konsultacje, podsumowania. | 45            | Praca w oparciu o omawiane techniki plastyczne obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu zaliczeniowego. | 45            | W6-PG-S2-DA.1_w_1                       |