

1.	Nazwa kierunku	projektowanie gier i przestrzeni wirtualnej
2.	Wydział	Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji
3.	Cykl rozpoczęcia	2019/2020 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	praktyczny
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

**Moduł kształcenia:** PRACOWNIA DYPLOMOWA, ART DESIGN GRY (WYBÓR) CZ.1

**Kod modułu:** 13-PG-S1-PDA.1

**1. Liczba punktów ECTS:** 8

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
13-PG-S1-PDA . 1_1	Posiada znajomość powiązań pomiędzy teoretycznymi i praktycznymi aspektami projektowania gier.	13-PG1P-W07 13-PG1P-W09 13-PG1P-W10 13-PG1P-W14 13-PG1P-W16	4 4 4 3 4
13-PG-S1-PDA . 1_2	Posiada umiejętność realizowania koncepcji gier w oparciu o samodzielne i niezależne wykorzystanie wiedzy, wyobraźni, intuicji i emocjonalności.	13-PG1P-K02 13-PG1P-K06 13-PG1P-U09 13-PG1P-W17	5 4 5 3
13-PG-S1-PDA . 1_3	Dysponuje umiejętnościami potrzebnymi do realizowania własnych koncepcji artystycznych.	13-PG1P-U02	5
13-PG-S1-PDA . 1_4	Posiada znajomość form prezentacji publicznych i umiejętność prezentowania swoich dokonań.	13-PG1P-K13 13-PG1P-K14 13-PG1P-U12	3 4 3
13-PG-S1-PDA . 1_5	Posiada umiejętność samodzielnego zbierania, analizowania i interpretowania informacji niezbędnych do samodzielnej pracy.	13-PG1P-K04 13-PG1P-U08	2 5
13-PG-S1-PDA . 1_6	Posiada umiejętność dokonania samooceny oraz budowania konstruktywnej krytyki w obrębie działań artystycznych.	13-PG1P-K08	5

### 3. Opis modułu

<b>Opis</b>	Student będzie potrafił samodzielnie zaprojektować i wykonać projekt dyplomowy, który obejmuje takie zagadnienia jak: działająca jednostka gry, concept art, projektowanie postaci, projektowanie środowiska, projektowanie elementów GUI. Będzie potrafił wykonać kompletną dokumentację gry, a także zaprezentować własną koncepcję.
<b>Wymagania wstępne</b>	Realizacja modułu: 13-PG-S1-PZP.4, 13-PG-S1-TKR.4, 13-PG-S1-PP.4, 13-PG-S1-AN.4, 13-PG-S1-T3D.4.

### 4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

<b>kod</b>	<b>nazwa (typ)</b>	<b>opis</b>	<b>efekty uczenia się modułu</b>
13-PG-S1-PDA .1_w_1	Projekt dyplomowy	Weryfikacja wiedzy i umiejętności w oparciu o stopień realizacji samodzielnego projektu realizowanego przez studenta.	13-PG-S1-PDA .1_1, 13-PG-S1-PDA .1_2, 13-PG-S1-PDA .1_3, 13-PG-S1-PDA .1_4, 13-PG-S1-PDA .1_5, 13-PG-S1-PDA .1_6

### 5. Rodzaje prowadzonych zajęć

<b>kod</b>	<b>rodzaj prowadzonych zajęć</b>			<b>praca własna studenta</b>		<b>sposoby weryfikacji efektów uczenia się</b>
	<b>nazwa</b>	<b>opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)</b>	<b>liczba godzin</b>	<b>opis</b>	<b>liczba godzin</b>	
13-PG-S1-PDA -CZ.1_f	ćwiczenia	Pracownia przygotowująca do samodzielnego i świadomego przygotowania indywidualnych projektów.	90	Praca w oparciu o omawiane techniki obejmująca wiedzę i umiejętności niezbędne w realizacji projektu dyplomowego.	90	13-PG-S1-PDA .1_w_1