

1.	Nazwa kierunku	informatyka
2.	Wydział	Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia (inżynierskie)
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Tworzenie aplikacji internetowych

Kod modułu: 08-IO1S-13-TAI

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
TAI_K_8	Potrafi pracować indywidualnie i w zespole; potrafi ocenić czasochłonność zadania; potrafi kierować małym zespołem w sposób zapewniający realizację zadania w założonym terminie	K_K05	1
TAI_K_9	Rozumie potrzebę i znaczenie aplikacji internetowej w aspekcie działalności inżynierskiej. Widzi potrzebę podjęcia starania, aby przekazać takie informacje i opinie w sposób powszechnie zrozumiały.	K_K01	1
TAI_U_4	Umie dobrać i stosować framework w budowie aplikacji	K_U17 K_U23	3 3
TAI_U_5	Potrafi budować aplikację w architekturze klient-server	K_U14 K_U15 K_U16	4 4 4
TAI_U_6	Potrafi wykorzystać środowiska programistyczne służące do tworzenia projektów RIA	K_U17 K_U23	4 4
TAI_U_7	Potrafi korzystać z dokumentacji oraz opracować postawiony problem.	K_U01 K_U02 K_U03 K_U05	1 1 1 1
TAI_W_1	Ma podstawową wiedzę w zakresie stosowania frameworków do tworzenia aplikacji internetowych	K_W14	4
TAI_W_2	Zna zasady tworzenia aplikacji w architekturze klient-serwer	K_W13	4
TAI_W_3	Zna technologię RIA	K_W12	4

		K_W20	4
--	--	-------	---

3. Opis modułu

Opis	Celem zajęć w tym module jest zapoznanie studentów ze specyfiką tworzenia aplikacji internetowych. Omówienie stosowanych rozwiązań, frameworków, pozwalających na budowanie tego typu aplikacji.
Wymagania wstępne	

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
TAI_w_1	egzamin	Sprawdzenie opanowanej teorii z zakresu wykładu i laboratorium	TAI_W_1, TAI_W_2, TAI_W_3
TAI_w_2	prace kontrolne	Przewidziane są maksymalnie dwa kolokwia związane z tematyką tworzenia aplikacji internetowych z użyciem omawianych technologii.	TAI_W_1, TAI_W_2
TAI_w_3	projekt indywidualny	Projekt i implementacja aplikacji internetowej zgodnie z założeniami podanymi przez prowadzącego	TAI_K_8, TAI_K_9, TAI_U_4, TAI_U_5, TAI_U_6, TAI_U_7

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
TAI_fs_1	wykład	Wykład z wykorzystaniem środków audiowizualnych. Wyświetlanie prezentacji multimedialnych połączone z prezentowaniem przykładowych rozwiązań i narzędzi.	10	Zapoznanie się z tematyką wykładu z wykorzystaniem wskazanych źródeł.	10	TAI_w_1, TAI_w_2
TAI_fs_2	laboratorium	Na ćwiczeniach laboratoryjnych studenci przygotowują projekt aplikacji internetowej na podstawie treści omówionych na wykładzie i pod kierunkiem prowadzącego	30	Samodzielne przygotowanie projektu i implementacja zgodnie ze ustalonymi wymaganiami.	10	TAI_w_2, TAI_w_3