

1.	Nazwa kierunku	etnologia i antropologia kulturowa
2.	Wydział	Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Technologia informacyjna

Kod modułu: 12-AK-S2-TI

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
_K_1	ma pogłębioną świadomość poziomu swojej wiedzy i umiejętności, jest gotowy do ciągłego rozwoju zawodowego i osobistego przez całe życie	K_K01	3
_K_2	posiada umiejętność współdziałania i pracy w zróżnicowanym środowisku	K_K03	3
_U_1	ma szeroko rozwinięte umiejętności posługiwania się technikami informatycznymi w zakresie przetwarzania tekstów, wykorzystania arkuszy kalkulacyjnych, korzystania z baz danych, posługiwania się grafiką prezentacyjną, korzystania z usług w sieciach informatycznych, pozyskiwania i przetwarzania informacji	K_U09	5
_U_2	potrafi samodzielnie zdobywać wiedzę i rozwijać swoje profesjonalne umiejętności, korzystając w tym celu z różnych źródeł i nowoczesnych technologii	K_U05	3
_U_3	potrafi kreatywnie pracować nad rozwijaniem własnym umiejętności informatycznych	K_U12	3
_W_1	zna terminologię dotyczącą współczesnych technologii informacyjnych oraz możliwość jej zastosowania na potrzeby etnologii i antropologii kulturowej na poziomie rozszerzonym	K_W01	4
_W_2	ma rozszerzoną i uporządkowaną wiedzę o stosowanych technologiach informacyjnych	K_W04	3
_W_3	ma kompleksową wiedzę dotyczącą komunikowania za pomocą mediów elektronicznych	K_W13	3

3. Opis modułu

Opis	Celem modułu Technologia informacyjna jest przygotowanie studenta do efektywnego wykorzystania dostępnych systemów komputerowych i sieciowych. Podczas realizacji zajęć student pogłębia wiedzę teoretyczną oraz umiejętności praktyczne przydatne w dalszym ciągu studiów pozwalające na wykorzystanie oprogramowania przydatnego do samodzielnego tworzenia materiałów i przetwarzania danych niezbędnych do samodzielnej pracy badawczej.
-------------	--

Wymagania wstępne	Podstawowe umiejętności w pracy z komputerem osobistym.
--------------------------	---

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
_w_1	projekt	ocena umiejętności samodzielnego przygotowania projektu w oparciu o wybrane oprogramowanie wg wskazanego wzorca z opracowywanych wyników pomiarów/obliczeń, krótkiej prezentacji lub publikacji wg wskazanego wzorca	_K_1, _K_2, _U_1, _U_2, _U_3, _W_1, _W_2, _W_3

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
_fs_1	ćwiczenia	zajęcia w pracowni komputerowej, analiza danych, dyskusja, prezentacja i omawianie projektów	15	przygotowanie do ćwiczeń, rozwiązywanie zadań problemowych, przygotowanie materiałów (prezentacje, prace multimedialne itp.)	30	_w_1