

1.	Nazwa kierunku	realizacja obrazu filmowego, telewizyjnego i fotografia
2.	Wydział	Szkoła Filmowa im. Krzysztofa Kieślowskiego
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia jednolite magisterskie
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Laboratorium innowacyjnych technologii audiowizualnych 2

Kod modułu: 09-RF-SM-LABI2

1. Liczba punktów ECTS: 5

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
LABI2_1	Student osiąga efekt przestrzenności w dwuwymiarowym kadrze, selektywnie wykorzystując wskazówki głębi	K_K08 K_U13	5 5
LABI2_2	Student swobodnie zmienia położenie obiektów w przestrzeni wewnątrzkadrowej	K_K08 K_U13	5 5
LABI2_3	Student wykazuje zdolność do samodzielnej rekonstrukcji przestrzeni na podstawie zawartych w kadrze informacji	K_K08 K_U13	5 5

3. Opis modułu	
Opis	Przedmiot ma za zadanie rozwinąć umiejętność myślenia przestrzennego wśród studentów Realizacji Obrazu Filmowego, Telewizyjnego i Fotografii. Omawiane zagadnienia dotyczą wszelkich metod mimetycznego obrazowania rzeczywistości, włącznie z technologią filmu stereoskopowego (3D). Po zakończonym kursie, student powinien sam wykonać fotografię i ujęcie filmowe w technologii 3D. Student powinien posiadać gruntowną wiedzę o sprzęcie, materiałach, technice i technologii stosowanych w obrazie 3D, oraz wykazywać znajomość innowacji technologicznych w tym zakresie.
Wymagania wstępne	Zaliczenie poprzedniego modułu

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
LABI2_w_1	Ocena ciąguła	Oceniana jest wiedza studenta na temat powstawania wrażenia stereoskopowego	LABI2_1, LABI2_2, LABI2_3
LABI2_w_2	Praca praktyczna	Podstawą zaliczenia jest realizacja ćwiczeń platycznych oraz fotograficznych połączona z	LABI2_3

	merytoryczną oceną prac własnych studenta	
--	---	--

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
LABI2_fs_1	laboratorium	Omawianie technologii rejestracji obrazu 3D	15	Realizacja samodzielnych prac 3D z wykorzystaniem komputera	120	LABI2_w_1, LABI2_w_2