

1.	Nazwa kierunku	realizacja obrazu filmowego, telewizyjnego i fotografia
2.	Wydział	Szkoła Filmowa im. Krzysztofa Kieślowskiego
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia jednolite magisterskie
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Dramaturgia narracji i podstawy dramaturgii interaktywnej 4

Kod modułu: 09-RF-SM-DRM4b

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
DRM4b_1	Student potrafi zrealizować wszystkie czynności wymagane w procesie preprodukcyjnym filmu i należące do obowiązków operatora.	K_U06 K_U11	5 5
DRM4b_2	Student rozumie i akceptuje zamierzenia artystyczne reżysera wspólnego filmu dyplomowego oraz potrafi wspólnie z reżyserem dobrać grono współpracowników.	K_K02 K_K03 K_W07	5 5 5
DRM4b_3	Student nigdy nie podejmuje współpracy nad projektem reżyserskim nie mając pewności, że rozumie i akceptuje założenia stylistyczne i formalne proponowane przez reżysera. Posiada też umiejętność bezkonfliktowej współpracy z pozostałymi członkami ekipy twórczej.	K_K06 K_U06 K_U11 K_W08	5 5 5 5
DRM4b_4	Student potrafi twórczo wykorzystywać rady i pomoc zarówno opiekuna artystycznego reżysera, jak i operatora.	K_K05 K_K07 K_K09	5 5 5

3. Opis modułu	
Opis	Moduł „Dramaturgia narracji i podstawy dramaturgii interaktywnej 4” przeznaczony jest dla studentów, którzy planują jako pracę dyplomową wykonanie zdjęć do zaliczeniowego filmu reżyserskiego. W ramach modułu student praktycznie, na bazie przygotowań do realizacji wspólnego projektu, poznaje aspekty tej - często trudnej - kohabitacji, rozumie jej zalety i wady, i pod okiem opiekunów artystycznych projektu stara się zdobyć istotną dla zawodu operatora umiejętność twórczego udziału w realizacji filmu na wszystkich etapach jego powstawania.

Wymagania wstępne	Zaliczenie poprzedniego modułu z zakresu dramaturgii narracji i podstaw dramaturgii interaktywnej
--------------------------	---

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
DRM4b_w_1	Ocena ciągła	Aktywność i zaangażowanie w trakcie omawiania prezentowanych przykładów filmowych	DRM4b_1, DRM4b_2, DRM4b_3, DRM4b_4
DRM4b_w_2	Egzamin – praca praktyczna: film dyplomowy	Ocena kolegialna filmu dyplomowego	DRM4b_1, DRM4b_2, DRM4b_3, DRM4b_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
DRM4b_fs_1	ćwiczenia	Prace w okresie przygotowawczym do realizacji filmu takie jak: casting, próby operatorskie, dokumentacja scenograficzna. Prezentacje filmowe dostosowane do preprodukcji filmu dyplomowego	15	Zapoznanie się z całością dzieł filmowych, których fragmenty są omawiane w ramach prezentacji multimedialnych. Prace związane z okresem preprodukcji filmu dyplomowego.	75	DRM4b_w_1, DRM4b_w_2