

1.	Nazwa kierunku	kulturoznawstwo
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	niestacjonarna

Moduł kształcenia: Projektowanie doświadczeń miasta

Kod modułu: 02-MO2N-21-02

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
02_K04	potrafi współpracować w zespole, prezentuje swoje stanowisko z poszanowaniem punktów widzenia innych osób, posiada umiejętność efektywnego komunikowania się	02-KO2SN-12_K04	5
02_U05	potrafi zidentyfikować i nazwać doświadczenia miasta na poziomie zmysłowym, emocjonalnym, kognitywnym, behawioralnym oraz relacyjnym	02-KO2SN-12_U05	5
02_U06	potrafi zaprojektować problem badawczy z zakresu projektowania interakcji i zrealizować go we współpracy z innymi osobami	02-KO2SN-12_U06	5
02_U08	potrafi komunikować wyniki przeprowadzonych badań w formie pisemnej i ustnej, korzystając z nowoczesnych metod prezentacji, z zastosowaniem technologii informacyjnych i multimedialnych	02-KO2SN-12_U08	5
02_W02	zna podstawowe, współczesne koncepcje miasta	02-KO2SN-12_W02	5
02_W03	ma ogólną wiedzę na temat głównych kierunków oraz aspektów badań doświadczeń przestrzeni fizycznej	02-KO2SN-12_W03	5
02_W04	potrafi zdefiniować i wyjaśnić kluczowe pojęcia oraz zjawiska dotyczące doświadczeń przestrzeni miasta (np. geografia dźwiękowa, pejzaż dźwiękowy, pejzaż wizualny, placemaking	02-KO2SN-12_W04	5
02_W07	na i rozumie podstawowe metody analizy, projektowania oraz interpretacji zagadnień związanych z doświadczaniem przestrzeni miejskiej	02-KO2SN-12_W07	5
02_W10	posiada wiedzę w zakresie wielozmysłowej percepcji miasta i potrafi ją stosować w procesie projektowania doświadczeń	02-KO2SN-12_W10	5

3. Opis modułu	
Opis	Moduł Projektowanie doświadczeń miasta wprowadza pogłębioną wiedzę na temat zagadnień związanych z projektowaniem, komunikowaniem oraz odbiorem doświadczeń w mieście, ukazanych w perspektywie zjawisk kulturowych, procesów interakcji i komunikacji oraz w kontekście interdyscyplinarnym.
Wymagania wstępne	Brak.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
02-MO2SN-14-w_t	test pisemny lub prezentacja multimedialna przygotowana przez studenta	sprawdzenie wiedzy oraz umiejętności analityczno-interpretacyjnych z zakresu omawianych podczas laboratorium zagadnień	02_K04, 02_U05, 02_U06, 02_U08, 02_W02, 02_W03, 02_W04, 02_W07, 02_W10

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
02-MO2N-14-f_I	laboratorium	zajęcia laboratoryjne w zakresie analizy, komunikacji i projektowania doświadczeń miasta	20	praca ze wskazaną literaturą przedmiotu i materiałem multimedialnym, obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy z zakresu wskazanych zagadnień teoretycznych oraz analizę i interpretację materiałów multimedialnych	40	02-MO2SN-14-w_t