

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Infografika

Kod modułu: 02-AI-S1-IG05

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
IG05_1	Student zna i rozumie kluczowe pojęcia z zakresu grafiki informacyjnej, ma uporządkowaną wiedzę na temat rozwoju wizualnych technik i narzędzi prezentacji danych i informacji.	K_W03	5
IG05_2	Student zna specyfikę i metodykę projektowania grafiki informacyjnej oraz rozumie funkcje tego typu komunikatów; jest świadomy możliwości i ograniczeń stosowania technik i narzędzi wizualizacji w odniesieniu do przekazu informacji.	K_W02 K_W04	5 4
IG05_3	Student potrafi posługiwać się różnorodnymi technikami i narzędziami (w tym oprogramowaniem) służącymi do graficznej obróbki danych i informacji; umie klarownie prezentować proste i złożone informacje w formie wizualnej.	K_U05 K_U06	5 4
IG05_4	Student potrafi samodzielnie i w zespole dostrzegać i rozwiązywać problemy projektowe.	K_U12	3
IG05_5	Student potrafi wykorzystywać środki wizualne do efektywnej prezentacji danych i informacji; potrafi przeprowadzić krytyczną analizę własnych i cudzych projektów infograficznych.	K_K02	4

3. Opis modułu

Opis	W ramach modułu studenci zdobywają wiedzę dotyczącą infografiki jako funkcjonalnej metody prezentacji informacji. Nadrzędnym celem modułu jest wdrożenie umiejętności niezbędnych do efektywnego prezentowania danych i informacji w formie wizualnej – w postaci wykresów, map, tabel, infografik itp. Studenci poszerzają znajomość terminologii z zakresu wizualizacji danych i informacji, zapoznają się z historią i współczesnymi trendami w rozwoju grafiki informacyjnej, poznają zasady projektowania różnych typów grafik informacyjnych oraz uczą się wykorzystywać techniki i narzędzia (w tym aplikacje komputerowe) służące do przetwarzania i wizualnej prezentacji danych.
Wymagania wstępne	Zaliczenie modułów: Analiza i wizualizacja informacji, Podstawy projektowania graficznego.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
IG05_w_1	Kolokwium	Test pisemny lub sprawdzian ustny kontrolujący poziom przyswojenia wiedzy z zakresu wizualizacji danych i informacji.	IG05_1, IG05_2
IG05_w_2	Ocena ciągła	Ciągła weryfikacja poziomu opanowania wiedzy i praktycznych umiejętności związanych z projektowaniem różnych form grafik informacyjnych, w tym obsługi prezentowanych na zajęciach aplikacji komputerowych.	IG05_1, IG05_2, IG05_3, IG05_4, IG05_5
IG05_w_3	Sprawdzian praktyczny	Sprawdzian weryfikujący poziom opanowania umiejętności praktycznych, wykonywany na komputerze lub manualnie.	IG05_2, IG05_3, IG05_4, IG05_5
IG05_w_4	Projekt	Praca zaliczeniowa polegająca na samodzielnym opracowaniu przez studentów – indywidualnie lub w grupach – kompleksowego projektu infograficznego na ustalony temat, z wykorzystaniem metod i narzędzi zaprezentowanych podczas zajęć dydaktycznych, wykonana zgodnie z wymogami podanymi przez prowadzącego w sylabusie.	IG05_2, IG05_3, IG05_4, IG05_5

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
IG05_fs_1	laboratorium	Zajęcia warsztatowe, prowadzone w pracowni komputerowej, obejmujące ćwiczenia praktyczne z elementami prelekcji, instruktażu, pokazu, dyskusji dydaktycznej, burzy mózgów. Zajęcia zakładają indywidualną pracę z wybranym oprogramowaniem i realizowanie projektów w grupach (z możliwością konfrontacji uzyskanych wyników). Studium przypadku – analiza przykładowych infografik różnych typów, zarówno wybranych spośród projektów współczesnych, jak i mających walor historyczny. Prezentacja (np. w formie wystawy) i analiza projektów realizowanych przez studentów.	30	Powtarzanie ćwiczeń wykonywanych na zajęciach w celu utrwalenia i usprawnienia nabytych umiejętności. Przygotowanie do sprawdzianów praktycznych. Lektura uzupełniająca oraz przygotowanie projektów zgodnie z wymogami prowadzącego.	30	IG05_w_1, IG05_w_2, IG05_w_3, IG05_w_4