

1.	Nazwa kierunku	architektura informacji
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Design thinking

Kod modułu: 02-AI-S1-OPDT06

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
OPDT06_1	Student wie, czym jest design thinking, ma uporządkowaną wiedzę na temat genezy i rozwoju metodyki myślenia projektowego oraz zna możliwości jej praktycznych zastosowań, zwłaszcza w odniesieniu do projektowania różnego typu cyfrowych przestrzeni informacyjnych.	K_W11	3
OPDT06_2	Student zna etapy procesu design thinking oraz związane z nimi narzędzia, metody i techniki; rozumie znaczenie kolejnych etapów myślenia projektowego dla uzyskania optymalnych rozwiązań.	K_W03	4
OPDT06_3	Student potrafi samodzielnie lub w zespole wykorzystywać metodykę design thinking do kreatywnego rozwiązywania problemów w praktycznych sytuacjach projektowych.	K_U02 K_U12	4 3
OPDT06_4	Student rozumie założenia projektowania zorientowanego na użytkownika; ma umiejętności z zakresu projektowania innowacyjnych produktów i usług cyfrowych w oparciu o rozumienie rzeczywistych potrzeb użytkowników.	K_K02 K_U03	3 4

3. Opis modułu	
Opis	W ramach modułu studenci zapoznają się z koncepcją design thinking jako skutecznym i uniwersalnym sposobem kreatywnego rozwiązywania problemów; poznają etapy procesu myślenia projektowego oraz związane z nimi narzędzia, techniki i metody. Zasadniczym celem modułu jest nabycie przez studentów umiejętności praktycznego wykorzystywania metodyki design thinking w różnych aspektach projektowania innowacyjnych produktów i usług cyfrowych, a także zwiększenie świadomości kluczowej roli rozpoznawania potrzeb użytkowników w tym procesie. Ponadto zajęcia pobudzają kreatywność oraz zachęcają do efektywnej pracy zespołowej.
Wymagania wstępne	brak

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
OPDT06_w_1	kolokwium	Pisemny sprawdzian kontrolujący poziom przyswojenia wiedzy z zakresu design thinking.	OPDT06_1, OPDT06_2
OPDT06_w_2	Ocena ciągła	Bieżąca weryfikacja wiedzy i ocena zadań problemowych wykonywanych indywidualnie przez studentów podczas zajęć oraz w ramach pracy własnej.	OPDT06_1, OPDT06_2, OPDT06_3, OPDT06_4
OPDT06_w_3	Projekt	Praca zaliczeniowa realizowana w grupach (podczas zajęć oraz w ramach pracy własnej), polegająca na rozwiązaniu przez studentów określonego problemu projektowego z wykorzystaniem metodyki design thinking.	OPDT06_1, OPDT06_2, OPDT06_3, OPDT06_4

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
OPDT06_fs_1	ćwiczenia	Ćwiczenia warsztatowe prowadzone w pracowni komputerowej. Omówienie koncepcji design thinking, z wykorzystaniem pomocy wizualnych. Dyskusja dydaktyczna, analiza piśmiennictwa. Studia przypadków – analiza przykładowych zastosowań metody myślenia projektowego. Metody problemowe. Design thinking. Prezentacja i analiza zadań realizowanych przez studentów.	15	Indywidualna lektura tekstów zaleconych jako literatura przedmiotu. Powtórzenie i utrwalanie wiedzy i umiejętności nabytych w trakcie zajęć. Przygotowanie do różnych form weryfikacji efektów kształcenia, zgodnie z zaleceniami prowadzącego.	45	OPDT06_w_1, OPDT06_w_2, OPDT06_w_3