

1.	Nazwa kierunku	kultury mediów
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy), 2024/2025 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Przeszrenie wirtualne i rozszerzone

Kod modułu: 02-MO2S-21-02

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
02_K04	uczestniczy w życiu kulturalnym, korzystając z różnych mediów	02-MO2SN-14_K04	5
02_U05	potrafi zidentyfikować i nazwać kognitywne i fenomenologiczne zjawiska oraz doświadczenia percepcyjne związane z przestrzenią wirtualną oraz rozszerzoną	02-MO2SN-14_U05	5
02_U06	potrafi komunikować wyniki przeprowadzonych badań w formie pisemnej i ustnej, korzystając z nowoczesnych metod prezentacji, z zastosowaniem technologii informacyjnych i multimedialnych	02-MO2SN-14_U06	5
02_U08	potrafi współpracować w zespole, prezentuje swoje stanowisko z poszanowaniem punktów widzenia innych osób, posiada umiejętność efektywnego komunikowania się	02-MO2SN-14_U08	5
02_W02	ma pogłębioną wiedzę z zakresu teorii przestrzeni i potrafi ją zastosować w analityczno-interpretacyjnych oraz koncepcyjnych zadaniach	02-MO2SN-14_W02	5
02_W03	ma pogłębioną wiedzę na temat kierunków oraz aspektów badań przestrzeni fizycznych, multimedialnych oraz cyfrowych	02-MO2SN-14_W03	5
02_W04	potrafi wskazać praktyczne dziedziny, w których wykorzystuje się wiedzę o przestrzeniach wirtualnych i rozszerzonych, rozumie związki pomiędzy teorią a praktyką, potrafi analizować i wyjaśniać przykłady praktycznych zastosowań teorii. Zna technologie stosowane do projektowania przestrzeni wirtualnych oraz przedłużonych	02-MO2SN-14_W04	5
02_W05	potrafi zdefiniować i wyjaśnić kluczowe pojęcia (m.in. percepcja przestrzeni, doświadczenie percepcyjne, design przestrzeni, przestrzeń wirtualna, przestrzeń rozszerzona, zanurzenie, interaktywność, technologia multimedialna)	02-MO2SN-14_W05	5
02_W07	zna i rozumie metody analizy i interpretacji zagadnień związanych z przestrzenią	02-MO2SN-14_W07	5

02_W10	posiada pogłębioną znajomość współczesnych teorii przestrzeni wirtualnych i rozszerzonych	02-MO2SN-14_W10	5
--------	---	-----------------	---

3. Opis modułu

Opis	Moduł Przestrzenie wirtualne i rozszerzone wprowadza pogłębioną wiedzę w zakresie zagadnień związanych z charakterystyką oraz percepcją przestrzeni wytworzonych lub współtworzonych za pomocą technologii cyfrowych, ukazanych w kontekście interdyscyplinarnym.
Wymagania wstępne	Brak.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
02-MO2SN-14-w_t	Test pisemny lub prezentacja multimedialna przygotowana przez studenta	Sprawdzenie wiedzy oraz umiejętności analityczno-interpretacyjnych z zakresu omawianych zagadnień	02_K04, 02_U05, 02_U06, 02_U08, 02_W02, 02_W03, 02_W04, 02_W05, 02_W07, 02_W10

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
02-MO2S-14-f_k	konwersatorium	praca analityczno-interpretacyjna ze wskazaną literaturą przedmiotu oraz materiałem multimedialnym	30	praca ze wskazaną literaturą przedmiotu, materiałem multimedialnym obejmująca samodzielne przyswojenie wiedzy z zakresu wskazanych zagadnień podstawowych, lekturę wybranej literatury oraz analizę i interpretację materiałów multimedialnych	30	02-MO2SN-14-w_t