

1.	Nazwa kierunku	kognitywistyka
2.	Wydział	Wydział Humanistyczny
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy), 2023/2024 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia drugiego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Języki programowania II

Kod modułu: KO2_m7(II)

1. Liczba punktów ECTS: 3

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
KO2_m7(II)_1	Zna pojęcie algorytmu, rozumie zasady konstruowania algorytmów, potrafi skonstruować algorytmy dla wskazanych problemów praktycznych.	KO2_U20 KO2_W02 KO2_W04 KO2_W18	4 3 3 5
KO2_m7(II)_2	Zna wybrany język programowania, rozumie koncepcję oraz znaczenie typów danych, zasady wykorzystania instrukcji sterujących wykonaniem programu, koncepcję podprogramów i metod ich wykorzystania.	KO2_W03 KO2_W18	4 5
KO2_m7(II)_3	Zna zasady wykonywania realizacji obliczeń numerycznych, operacji wejścia-wyjścia, konstruowania interfejsów użytkownika.	KO2_U20 KO2_W09 KO2_W18	4 4 4
KO2_m7(II)_4	Potrafi stosować algorytmy do rozwiązywania problemów z zakresu nauk kognitywnych, potrafi zapisywać algorytmy w wybranym języku programowania.	KO2_U05 KO2_U17 KO2_U20 KO2_W16	4 5 5 5
KO2_m7(II)_5	Potrafi konstruować programy komputerowe, wykorzystywać narzędzia programistyczne, uruchamiać i testować programy.	KO2_U03 KO2_U04 KO2_U16 KO2_U17	3 3 5 5
KO2_m7(II)_6	Śledząc najnowsze osiągnięcia w zakresie programowania osadzonego w kognitywistyce, rozwija w sobie zdolność krytycznej		

	oceny informacji i ich źródeł.	KO2_K02	5
		KO2_K08	5

3. Opis modułu

Opis	Celem zajęć jest rozwijanie przez studentów wiedzy i umiejętności z zakresu programowania komputerów. W ramach zajęć utrwalona i rozwinięta będzie wiedza z zakresu algorytmiki oraz metod, języków i narzędzi programowania. W ramach zajęć studenci kontynuować będą rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem języków programowania, laboratoria będą ukierunkowane na poprawę jakości wykorzystania metod programowania w rozwiązywaniu praktycznych problemów. Studenci będą rozwijać umiejętności posługiwania się nowoczesnymi narzędziami programistycznymi oraz kompetencje – w zakresie zrozumienia potrzeb i wymagań użytkowników programów, konstruowania interfejsów użytkownika oraz pracy grupowej w zakresie rozwoju projektów programistycznych.
Wymagania wstępne	Zaliczenie zajęć z modułu Języki programowania I.

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu

kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
KO2_m7(II)_w_1	Zaliczenie	Na zasadach określonych w sylabusie.	KO2_m7(II)_1, KO2_m7(II)_2, KO2_m7(II)_3, KO2_m7(II)_4, KO2_m7(II)_5, KO2_m7(II)_6

5. Rodzaje prowadzonych zajęć

kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
KO2_m7(II)_fs_1	laboratorium	Przygotowanie studentów do samodzielnej implementacji oprogramowania w wybranym języku poprzez rozwiązywanie kolejnych problemów programistycznych pod nadzorem i ze wsparciem prowadzących, bazujące na zdobytej wiedzy.	30	Realizacja projektu programistycznego, rozwijającego umiejętności oraz kompetencje w zakresie programowania i współdziałania w grupie, w tym z wykorzystaniem metod pracy zdalnej.	60	KO2_m7(II)_w_1