

1.	Nazwa kierunku	etnologia i antropologia kulturowa
2.	Wydział	Wydział Sztuki i Nauk o Edukacji
3.	Cykl rozpoczęcia	2021/2022 (semestr zimowy), 2022/2023 (semestr zimowy)
4.	Poziom kształcenia	studia pierwszego stopnia
5.	Profil kształcenia	ogólnoakademicki
6.	Forma prowadzenia studiów	stacjonarna

Moduł kształcenia: Pracownia rzemiosł i sztuki

Kod modułu: 12-AK-S1-PRS

1. Liczba punktów ECTS: 2

2. Zakładane efekty uczenia się modułu			
kod	opis	efekty uczenia się kierunku	stopień realizacji (skala 1-5)
_K_1	rozumie potrzebę ciągłego dokształcania się, by lepiej pełnić swą rolę w społeczeństwie, rozumie konieczność podnoszenia poziomu wiedzy jako istotnego elementu rozwoju zawodowego	K_K01 K_K04	3 3
_K_2	ma świadomość współtworzenia życia kulturalnego; ma świadomość etycznego wymiaru podejmowanych przez siebie działań	K_K06 K_K07	3 3
_U_1	potrafi prezentować własne pomysły; w oparciu o własne inspiracje i motywacje umie samodzielnie zaprojektować działania popularyzujące rzemiosła; umie wykorzystać wiedzę, doświadczenie i wyobraźnię do projektowania działań lub przedmiotów o zróżnicowanych formach/ lub kontekstach ze szczególnym uwzględnieniem nowatorskich rozwiązań formalnych inspirowanych lokalnym dziedzictwem kulturowym	K_U08	3
_U_2	umie podejmować działania zmierzające do rozwoju zawodowego	K_U11	3
_W_1	ma podstawową wiedzę z zakresu procesu twórczego oraz wykorzystania zdobytych doświadczeń w interdyscyplinarnych działaniach twórczych; ma wiedzę na temat metod analizy i interpretacji sztuki jako systemie wartości i symboli	K_W07	2
_W_2	posiada wiedzę o roli i znaczeniu sztuki, szczególnie sztuk plastycznych w kulturze europejskiej; zna historyczne, społeczne i kulturowe podłoże kształtujące wybrane dzieła sztuki; zdobywa podstawową wiedzę z zakresu technologii wybranych rzemiosł	K_W04 K_W07 K_W12	2 3 2

3. Opis modułu	
Opis	Realizacja modułu Pracownia rzemiosł i sztuki umożliwi słuchaczom zapoznanie się z teoretycznymi i praktycznymi podstawami wybranych dyscyplin rzemiosł artystycznych i ludowych oraz rękodzieła. Istotnym elementem założeń programowych jest możliwość zapoznania się z wybranymi technikami rzemieślniczymi/rękodzielniczymi w pracowniach funkcjonujących w regionie. Bezpośredni kontakt z „mistrzami”, obserwacja ich pracy, poznanie

	warsztatu oraz technologii pracy pozwoli słuchaczom, w stopniu podstawowym, na samodzielne realizowanie prostych zadań związanych z tworzeniem sztuki użytkowej. Zagadnienia warsztatowe pozwolą również na wywołanie refleksji o miejscu sztuki ludowej w kulturze współczesnej; pozwolą słuchaczom na dostrzeżenie potencjału zawodowego, edukacyjnego, promocyjnego związanego z wykorzystaniem lokalnego dziedzictwa w zakresie rzemiosł/rękodzieła.
Wymagania wstępne	moduł Pracownia rzemiosł i sztuki powinien być poprzedzony realizacją modułu: Antropologia sztuki

4. Sposoby weryfikacji efektów uczenia się modułu			
kod	nazwa (typ)	opis	efekty uczenia się modułu
_w_1	Realizacja obiektu artystycznego lub projektu z zakresu edukacji, animacji lub promocji	Sprawdzenie umiejętności pracy indywidualnej oraz stopnia wykorzystania zdobytej wiedzy teoretycznej i praktycznej w oparciu o stopień realizacji indywidualnego projektu	_K_1, _K_2, _U_1, _U_2, _W_1, _W_2

5. Rodzaje prowadzonych zajęć						
kod	rodzaj prowadzonych zajęć			praca własna studenta		sposoby weryfikacji efektów uczenia się
	nazwa	opis (z uwzględnieniem metod dydaktycznych)	liczba godzin	opis	liczba godzin	
_fs_1	ćwiczenia	Praca warsztatowa (częściowo w terenie); realizacja działań artystycznych lub projektowych z zakresu edukacji, animacji lub promocji.	15	indywidualna praca koncepcyjna i projektowa w odwołaniu do zebranej dokumentacji i literatury	40	_w_1